ENTREGA 2.1  
  
#define MAX\_NAME\_LENGTH 50

#define MAX\_LOCATION\_LENGTH 50

// Definición de la estructura Partida

typedef struct {

    char jugador1[MAX\_NAME\_LENGTH];

    char jugador2[MAX\_NAME\_LENGTH];

    int puntos1;

    int puntos2;

    char lugar[MAX\_LOCATION\_LENGTH];

} Partida;

// Procedimiento que imprime los nombres de las personas que perdieron una partida

// contra el jugador cuyo nombre se pasa como parámetro.

void imprimirPerdedoresContra(Partida partidas[], int n, char jugadorGanador[]) {

    int encontrado = 0;

    for (int i = 0; i < n; i++) {

        // Si el jugadorGanador es el jugador1 y ganó la partida

        if (strcmp(partidas[i].jugador1, jugadorGanador) == 0 && partidas[i].puntos1 > partidas[i].puntos2) {

            printf("En la partida %d, %s venció a %s\n", i + 1, partidas[i].jugador1, partidas[i].jugador2);

            encontrado = 1;

        }

        // Si el jugadorGanador es el jugador2 y ganó la partida

        else if (strcmp(partidas[i].jugador2, jugadorGanador) == 0 && partidas[i].puntos2 > partidas[i].puntos1) {

            printf("En la partida %d, %s venció a %s\n", i + 1, partidas[i].jugador2, partidas[i].jugador1);

            encontrado = 1;

        }

    }

    if (!encontrado) {

        printf("No se encontraron partidas donde %s ganara.\n", jugadorGanador);

    }

}

// Función que retorna los puntos que sacó la primera persona que ganó una partida en Barcelona.

// Retorna -1 si no se encontró ninguna partida en Barcelona con un ganador.

int puntosPrimerGanadorBarcelona(Partida partidas[], int n) {

    for (int i = 0; i < n; i++) {

        if (strcmp(partidas[i].lugar, "Barcelona") == 0) {

            if (partidas[i].puntos1 > partidas[i].puntos2) {

                return partidas[i].puntos1;

            } else if (partidas[i].puntos2 > partidas[i].puntos1) {

                return partidas[i].puntos2;

            }

        }

    }

    return -1;

}

int main() {

    // Definición de las partidas directamente en main (sin usar un "diccionario")

    Partida partidas[5];

    int n = 5;

    // Definición de la 1ra partida

    strcpy(partidas[0].jugador1, "Alice");

    strcpy(partidas[0].jugador2, "Bob");

    partidas[0].puntos1 = 21;

    partidas[0].puntos2 = 15;

    strcpy(partidas[0].lugar, "Barcelona");

    // Definición de la 2da partida

    strcpy(partidas[1].jugador1, "Charlie");

    strcpy(partidas[1].jugador2, "Dave");

    partidas[1].puntos1 = 18;

    partidas[1].puntos2 = 20;

    strcpy(partidas[1].lugar, "Madrid");

    // Definición de la 3ra partida

    strcpy(partidas[2].jugador1, "Eve");

    strcpy(partidas[2].jugador2, "Alice");

    partidas[2].puntos1 = 22;

    partidas[2].puntos2 = 19;

    strcpy(partidas[2].lugar, "Barcelona");

    // Definición de la 4ta partida

    strcpy(partidas[3].jugador1, "Frank");

    strcpy(partidas[3].jugador2, "Alice");

    partidas[3].puntos1 = 10;

    partidas[3].puntos2 = 20;

    strcpy(partidas[3].lugar, "Sevilla");

    // Definición de la 5ta partida

    strcpy(partidas[4].jugador1, "Bob");

    strcpy(partidas[4].jugador2, "Charlie");

    partidas[4].puntos1 = 16;

    partidas[4].puntos2 = 20;

    strcpy(partidas[4].lugar, "Barcelona");

    // Se define el nombre del jugador para buscar las partidas en las que ganó

    char nombreGanador[MAX\_NAME\_LENGTH] = "Alice";

    printf("Buscando partidas ganadas por %s:\n", nombreGanador);

    imprimirPerdedoresContra(partidas, n, nombreGanador);

    // Obtener y mostrar los puntos del primer ganador en Barcelona

    int puntos = puntosPrimerGanadorBarcelona(partidas, n);

    if (puntos != -1) {

        printf("\nLos puntos del primer ganador en Barcelona son: %d\n", puntos);

    } else {

        printf("\nNo se encontró ninguna partida en Barcelona con un ganador.\n");

    }

    return 0;

}